



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

KOMISIJA ZA LOGIKO  
30. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

**ŠOLSKO TEKMOVANJE, 24. 9. 2015**  
**4. in 5. RAZRED**

Ime in priimek: \_\_\_\_\_

Razred: \_\_\_\_\_

Mentor: \_\_\_\_\_

NALOGA	MOŽNE TOČKE	DOSEŽENE TOČKE
1.	6	
2.	5	
3.	7	
4.	5	
5.	5	
<b>Skupaj</b>	<b>28</b>	

**Opombe:**

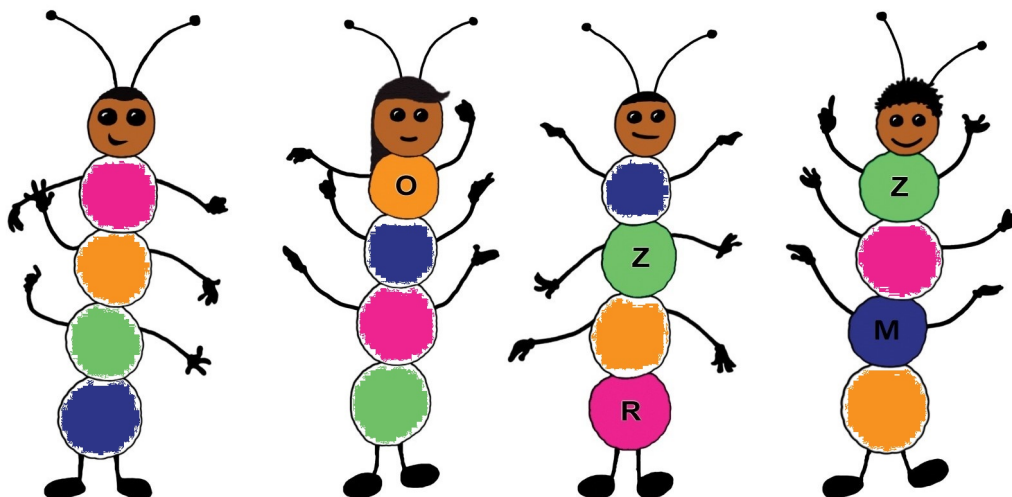
- Če nimaš barvic, lahko napišeš prvo črko barve, ki bi jo uporabil.

Rešitve čitljivo zapiši na tekmovalno polo!  
Čas reševanja je 45 minut.

**Tekmovalna komisija ti želi veliko uspeha pri reševanju!**

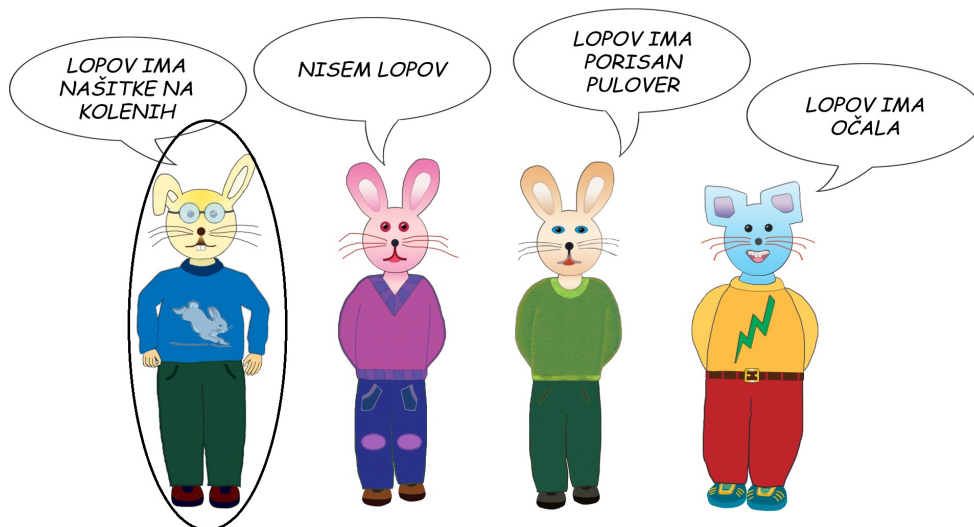
### 1. Naloga: GOSENICE

Za vsako pravilno pobarvano polje 0.5T, za napačno pobarvano ali prazno polje 0T. Za v celoti pravilno rešitev še 0.5T. Skupaj 6T.



### 2. Naloga: ROP PRI ZAJČKIH

Za obkroženega pravilnega zajčka 5T, sicer 0T.



### 3. Naloga: PAPAJŠČINA

Za v celoti pravilno besedo 1T, sicer 0T.

abeceda \_\_\_\_\_ apabepecepedapa \_\_\_\_\_

papagaj \_\_\_\_\_ papapapagapaj \_\_\_\_\_

miška \_\_\_\_\_ mipiškapa \_\_\_\_\_

prstan \_\_\_\_\_ prstapan \_\_\_\_\_

sopotnik \_\_\_\_\_ sopopopotnipik \_\_\_\_\_

prst \_\_\_\_\_ prst \_\_\_\_\_

iz \_\_\_\_\_ ipiz \_\_\_\_\_

#### 4. Naloga: TEKMOVANJE V TEKU

Za vsako pravilno vpisano ime 1T. Če je na nekem mestu napačno ime ali je črta prazna 0T.

1. Benjamin
2. Peter
3. Lučka
4. Lina
5. Simon

#### 5. Naloga: POBARVAJ LIKE

Za vsak pravilno pobarvan lik 1T. Če je lik narobe ali ni pobarvan 0T.

