



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

KOMISIJA ZA LOGIKO
31. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

ŠOLSKO TEKMOVANJE, 29. 9. 2016
1. in 2. letnik

REŠITVE IN TOČKOVNIK

1. Naloga: ABCD

Po 2T za vsako pravilno odgovorjeno vprašanje, 0T za napačno odgovorjeno vprašanje.

1. (B) 2. (A) 3. (A) 4. (C)

Če je to edini podan odgovor, dobi tekmovalec še 2T. Če tega odgovora ni med podanimi, se točkuje tisti izmed podanih, ki je najbližji zgornjemu, tekmovalec pa ne dobi dodatnih 2T.

2. Naloga: ANTI 3-V-VRSTO

Za vsako v celoti pravilno pobarvano vrstico 1T, za nepopolno vrstico 0T.

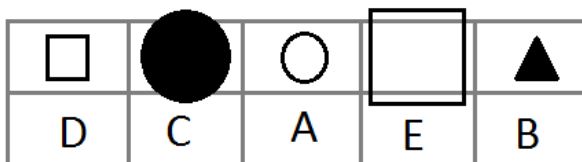
				M				M	
	R					R			R
R	R					R			
				R					
	R								R
M		M							
									R
		R	R					M	
		R			R				
						R			

3. Naloga: LIKI

Za vsak pravilen odgovor 2T, za napačen ali manjkajoč odgovor 0T.

- a) Eden izmed razmislekov je predpostavka, ki se konča s protislovjem. Kateri? ____2.____
b) Eden izmed razmislekov vsebuje napačen sklep. Kateri? ____1.____

Za vsak pravilno poimenovan lik 1T, za napačno ali nepoimenovan lik 0T.



Če je napisan natanko eden izmed naslednjih odgovorov 2T, sicer 0T. Tudi če je napisanih več pravilnih odgovorov 0T.

- d) Za odgovor na prejšnje vprašanje nisi potreboval vseh podanih izjav. Katere nisi potreboval? (možnih je več odgovorov, zapiši **samo enega**.) __ali 1. ali 3. ali 5. ali 7.__

4. Naloga: AMAJSKI JEZIK

Za vsak pravilen odgovor da/ne 1T, če je odgovor nepravilen ali prazen 0T. Kjer je odgovor "da", se točkuje še pot po diagramu. Za pravilno pot dobi tekmovalec toliko točk, kot je označeno ob njej. Pravilen je vsak odgovor, pri katerem so oznake "S" v enakem zaporedju kot spodaj. Če je pot napačna, nepopolna ali ni zapisana, dobi tekmovalec zanjo 0T.

beseda	da/ne	pot po diagramu
itɔunijaimɔ	da	S0-S2-S3-S2-S3-S2-S3-S2-S3-S4 (2T)
ɔipi jvi	ne	
ɔ vi	da	S0-S1-S2-S3-S4 (1T)
ai	ne	
wijɔu	ne	
ti	da	S0-S1-S4 (1T)
k ^w	ne	
tufo	ne	