



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

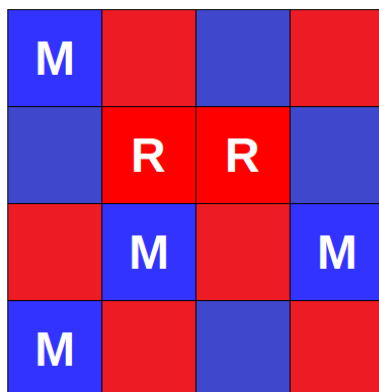
KOMISIJA ZA LOGIKO
31. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

ŠOLSKO TEKMOVANJE, 29. 9. 2016
DO 3. RAZREDA

REŠITVE IN TOČKOVNIK

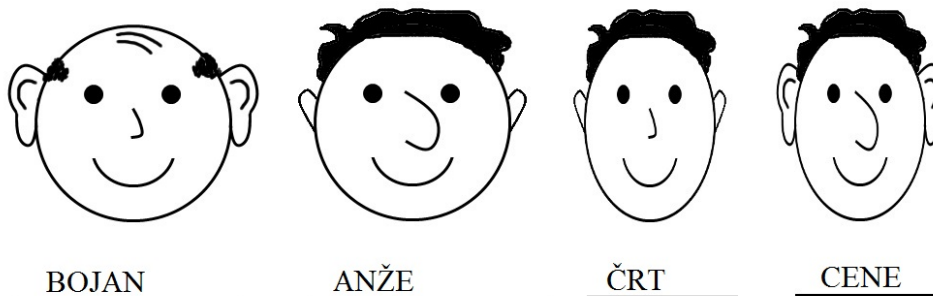
1. Naloga: ANTI 3-V-VRSTO

Za vsako pravilno pobarvano polje 1T, za napačno pobarvano ali prazno polje 0T.



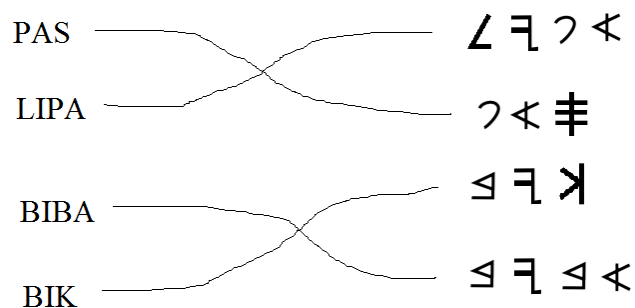
2. Naloga: ŠTIRJE PRIJATELJI

Za pravilno poimenovega prijatelja 2T, za napačno ali nepoimenovanega prijatelja 0T.



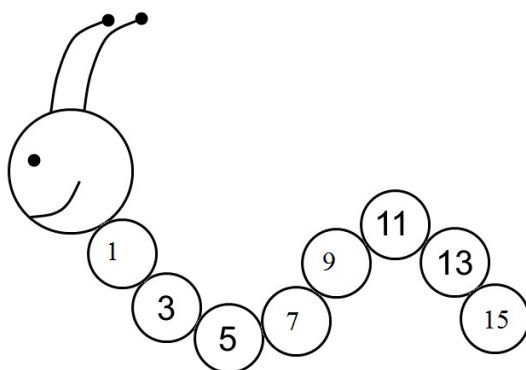
3. Naloga: FENIČANSKA PISAVA

Za vsako pravilno povezavo 2T, za nepravilne povezave 0T.



4. Naloga: GOSENICA

Za vsako pravilno izpolnjeno polje 2T, za napačno izpolnjeno ali prazno polje 0T.



Za pravilno ugotovljeno pravilo 2T. Velja karkoli pove podobno kot:
"Prištevamo 2", "Liha števila", " Za 2 več".

5. Naloga: LETEČI KROŽNIK

Za vsako pravilno izpolnjeno polje 3T, za napačno izpolnjeno ali prazno polje 0T.

