



ZVEZA ZA TEHNIČNO KULTURO SLOVENIJE

KOMISIJA ZA LOGIKO
31. TEKMOVANJE IZ ZNANJA LOGIKE

ŠOLSKO TEKMOVANJE, 29. 9. 2016
4. in 5. razred

REŠITVE IN TOČKOVNIK

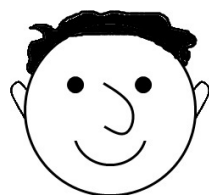
1. Naloga: ANTI 3-V-VRSTO

Za vsako pravilno pobarvano polje 0.5T, za napačno pobarvano ali prazno polje 0T.
Če je cela mreža pravilno pobarvana še 0.5T.

			M		M
R	R				R
R		M	M	R	
	M	M		R	
M			R	R	

2. Naloga: ŠTIRJE PRIJATELJI

Za pravilno poimenovega prijatelja 3T, za napačno ali nepoimenovanega prijatelja 0T.



OŽBE



LUKA



MITJA



NEJC

3. Naloga: JEZIK LOJBAN

Za vsako pravilno izpolnjeno polje 2T, za napačno izpolnjeno ali prazno polje 0T.

33 _____ cici _____

19 _____ paso _____

68 _____ xabi _____

727 _____ zereze _____

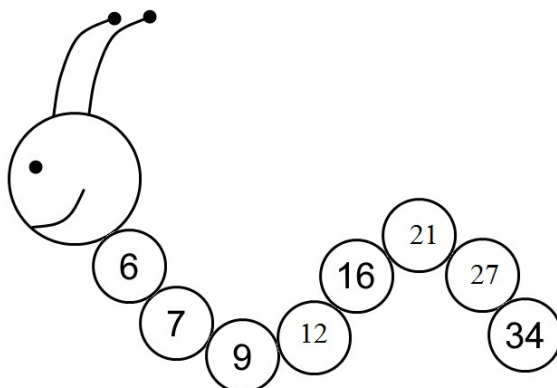
Zapiši s številko:

vore _____ 42 _____

binoso _____ 809 _____

4. Naloga: GOSENICA

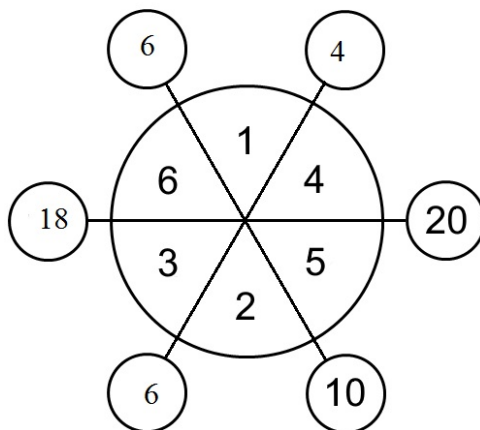
Za vsako pravilno izpolnjeno polje 2T, za napačno izpolnjeno ali prazno polje 0T.



Za pravilno ugotovljeno pravilo 3T. Velja karkoli pove podobno kot:
"Vsakič prištejemo eno več", "Prištejemo +1, +2, +3 in tako naprej".

5. Naloga: LETEČI KROŽNIK

Za vsako pravilno izpolnjeno polje 2T, za napačno izpolnjeno ali prazno polje 0T.



Za pravilno ugotovljeno pravilo 3T. Velja karkoli pove podobno kot:
"Zmnožimo števili na krožniku", "Številka levo krat številka desno od krogca".